



P.T.B.-BETON NM RAPID

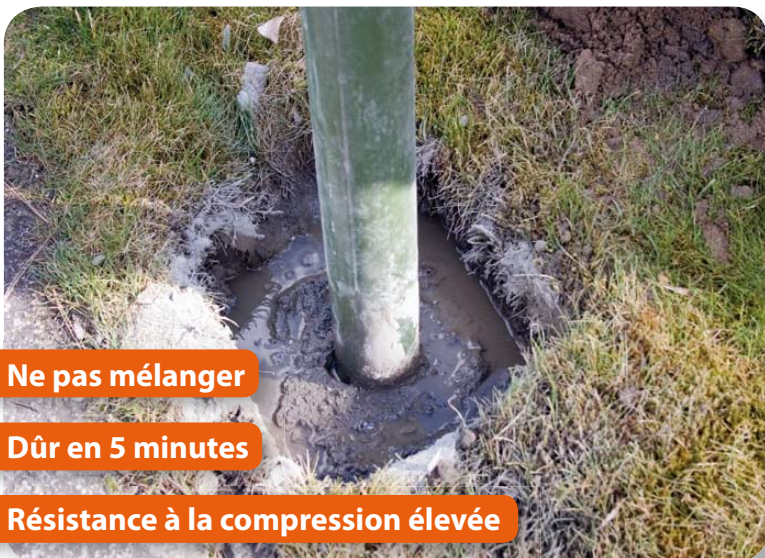
Ne pas mélanger
Finition rapide



P.T.B.-BETON NM RAPID est un béton préparé sec et prêt à l'emploi qui a pour principale caractéristique de pouvoir être travaillé en le versant dans de l'eau sans mélanger.

P.T.B.-BETON NM RAPID absorbe lui-même l'eau nécessaire. Le poteau est ancré après 5 minutes.

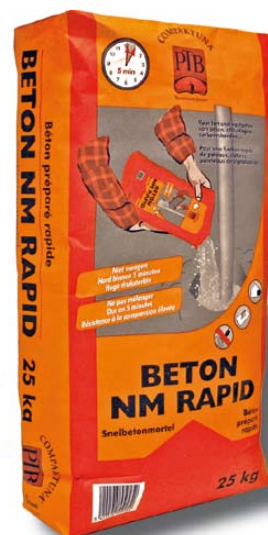
Pour fixer des poteaux, clôtures, panneaux de signalisation, ...



✓ Ne pas mélanger

✓ Dûr en 5 minutes

✓ Résistance à la compression élevée



+30°

+5°

MODE D'EMPLOI P.T.B.-BETON NM RAPID

1. Creusez pour le poteaux un trou avec les dimensions souhaitées



2. Remplissez le trou environ à moitié d'eau pure



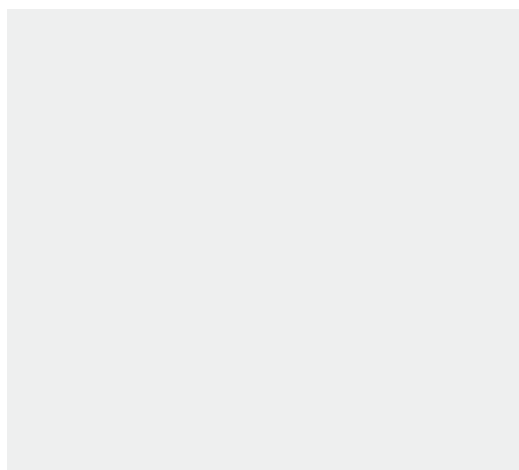
3. Placez le poteaux dans le trou. Ensuite, versez un sac P.T.B.-Béton NM Rapid dans l'eau tout autour du poteau jusqu'à ce que le trou soit entièrement rempli et que la poudre n'absorbe plus d'eau (si nécessaire ajoutez de l'eau)



4. Mettez le poteau de niveau



5. Ensuite, recouvrez le béton avec une partie de la terre enlevée. Le poteau est fixé après 5 minutes



Rapport de mélange	Consommation	Emballage
Remplissez le trou environ à moitié d'eau pure, versez le béton préparé autour du poteau	1 sac donne \pm 15 L de béton préparé	25 kg
Couleur	Temps d'utilisation	Résistance à la compression
gris-brun	\pm 5 min.	après 28 jours: \pm 35 N/mm ²

www.compaktuna.be ☎ 0800/92279

DO.A4F.414.02/01.H189

Demandez la fiche technique de nos produits! Consultez notre "Service Technique". Il est gratuitement à votre disposition.

Les applications et les possibilités de mise en oeuvre de nos produits sont tellement nombreuses qu'une application uniforme ne peut être prescrite.

La responsabilité de notre société se limite à la responsabilité légale.

Polytechnisch Bedrijf (PTB®) - COMPAKTUNA® est EN ISO 9001:2000 certifiée | Certificat: BE 04/1432.QA | Industriepark - Zwijnaarde 6 9052 Gent - Belgium | RPR GENT RPM
Tél.: +32 9 221 11 16 | Fax.: +32 9 221 85 01 | e-mail: info@compaktuna.be | Voir notre website: www.compaktuna.be